武汉大学计算机学院 2022级中级项目实训周报

**专业班级：计卓** **学号：**2022302111239  **姓名：杨上煜**

**项目名称：JustCut 小组成员： 杨上煜、杨诚**

**时间阶段：**第 1 周， 2024 年 7 月 8 日至 7 月 13 日

1. **本周计划和项目任务**

1.完成主角的全部攻击逻辑

2.UI，游戏流程的完善。

......

1. **本周进度/任务完成情况**

1.主角攻击逻辑完成

2.UI，游戏流程完成。

......

1. **下周的计划和项目任务**

1.演示视频录制。

2.演示PPT制作。

3.实测游戏。

......

1. **存在的主要问题或特殊情况**
2. **时间问题**

在一个月内实现一个较为完整的2D动作游戏体验，对于新开发团队来说具有较大挑战。

1. **人员调度和效率问题**

组员之间因为在群里组织野队，相互之间了解不多。需要时间磨合。

组员之间需要有共同目标。在工期非常短的情况下，未经过磨合的团队，短时间凝聚共同目标难度较大。

项目管理失误，此前让新组员尝试困难的开发内容，对项目有一定的影响。

组长带头作用不足。组员和组长沟通不够紧密。意识不够。

3、现在唯一的出路是争分夺秒，项目成功做完做好才是凝聚团队的最大助力。把结果产生出来才有后续的可能性。